|  |  |
| --- | --- |
| Item | Toelichting |
| Nummer | 1 |
| Naam | Game server starten |
| Samenvatting | De game server wordt door de server opgestart |
| Stakeholders | Server |
| Actoren | Server |
| Aannamen | De game server staat uit |
| Resultaat | De game server is opgestart |
| Beschrijving | * Game server wordt opgestart |
| Uitzondering | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Item | Toelichting |
| Nummer | 2 |
| Naam | Inloggen |
| Samenvatting | Speler logt in op de game server, de Server zorgt ervoor dat de speler vervolgens in de lobby komt |
| Stakeholders | Speler, server |
| Actoren | Speler, server |
| Aannamen | De game server is opgestart |
| Resultaat | De speler komt terecht in de lobby |
| Beschrijving | Speler logt in met naam en IP |
| Uitzondering |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Item | Toelichting |
| Nummer | 3 |
| Naam | Spel aanmaken |
| Samenvatting | Speler maakt een spel aan |
| Stakeholders | Speler, Server |
| Actoren | Speler, Server |
| Aannamen | Speler is ingelogd in de lobby en heeft niet al een spel gestart |
| Resultaat |  |
| Beschrijving | Speler klikt op nieuw spel  Server controleert of speler niet al een spel heeft aangemaakt  Speler selecteert welk spel  Speler selecteert wie er spelen  Spel start |
| Uitzondering | Als er al een spel gestart is kan de speler niet nog een spel starten |

|  |  |
| --- | --- |
| Item | Toelichting |
| Nummer | 4 |
| Naam | Zet doen |
| Samenvatting | De speler of de computer doen een zet, de server controleert of de zet legaal is, een winnende zet is of dat de andere speler aan de beurt is, de server controleert tevens op de bedenktijd die 10 seconden bedraagt om een zet te doen |
| Stakeholders | Speler, Computer, Server |
| Actoren | Speler, Computer, Server |
| Aannamen | De game server is opgestart en de speler heeft een spel aangemaakt (speler vs speler, speler vs computer, computer vs computer) |
| Resultaat | Gewonnen door speler/computer aan zet of andere speler/computer aan de beurt |
| Beschrijving | Speler/computer doet een zet, server controleert of de zet kan, als dat zo is kijken of speler/computer heeft gewonnen, anders andere speler/computer aan de beurt |
| Uitzondering | Bij een winnende ze heeft speler gewonnen en stopt het spel |

|  |  |
| --- | --- |
| Item | Toelichting |
| Nummer | 5 |
| Naam |  |
| Samenvatting |  |
| Stakeholders |  |
| Actoren |  |
| Aannamen |  |
| Resultaat |  |
| Beschrijving |  |
| Uitzondering |  |